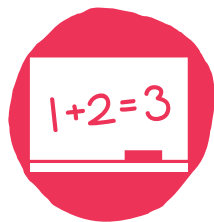
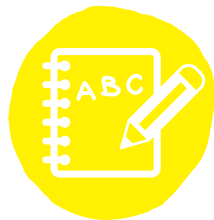


VOOR
KINDEREN VAN
2-8 JAAR



104

LEERZAME APPS & SITES

mijn kind
Online

Kennisnet



VOORAF

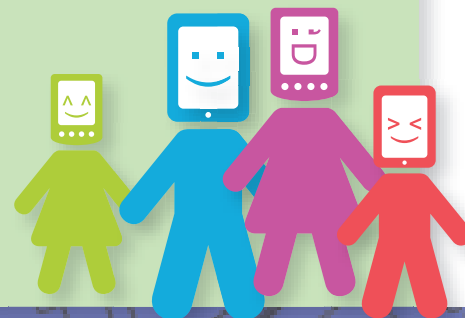
Kinderen tot 8 jaar zijn een snel groeiende groep mediagebruikers. Dat komt vooral door de tablet. Had vorig jaar (2012) nog een op de drie gezinnen met jonge kinderen een tablet (zoals een iPad) in huis, in 2013 zijn dit al twee op de drie gezinnen.

In 2015 zou een tablet weleens net zo ingeburgerd kunnen zijn als een mobieltje. Uit het onderzoek Iene Miene Media 2013, dat gelijk met dit boekje uitkomt, blijkt dat meer dan de helft van de gezinnen (56%) ook nog eens meerdere smartphones heeft. Vaak hebben beide ouders er een.

Tablets en smartphones zijn niet alleen aanwezig in gezinnen, ze worden ook enthousiast gebruikt. Door de kinderen, wel te verstaan. De helft van de driejarigen speelt al regelmatig op de tablet en voor veel zesjarigen is een filmpje kijken op de smartphone van mama de gewoonste zaak van de wereld. Kinderen zijn dol op de apparaten vanwege het gebruiksgemak, ouders vanwege het uitgebreide aanbod aan kindvriendelijke content.

Toch vragen veel ouders zich af welke apps en sites geschikt zijn voor hun jonge kind. Waar worden ze nou echt wijzer van? Deze brochure, een initiatief van Kennisnet en Mijn Kind Online, zet de beste leerzame apps en sites voor kinderen op een rij. Voor baby's en peuters, maar ook voor kinderen in de onderbouw van de basisschool. Zelf zoeken naar goede apps en websites hoeft niet meer: de beste 104 zijn al verzameld en voorzien van tips voor ouders en leerkrachten. Veel leerplezier!

Toine Maes, directeur Stichting Kennisnet
Remco Pijpers, directeur Stichting Mijn Kind Online



104 LEERZAME



**MEDIAONTWIKKELING
0-4 JAAR**

4

Mama kwijt
 Dutje
 Bobbi naar de dieren tuin
 Bibliotheek.nl/kids
 Bibliotheekbreda.nl
 Wepboek.nl
 Meestermichael.nl



**LEUKSTE LEERZAME
APPS EN SITES**

6

My Playhome
 Animatch
 Toca Boca
 Sound shaker
 iBaby buttons
 Bang
 Nijntje.nl
 Bobo.nl
 Zappelin.nl
 Dribbel.com/nl



**SURFEN MET
EEN BIJTJE**

10

Mybee.nl



**MEDIAONTWIKKELING
5-8 JAAR**

12



**PRENTEN-
BOEKEN**

8

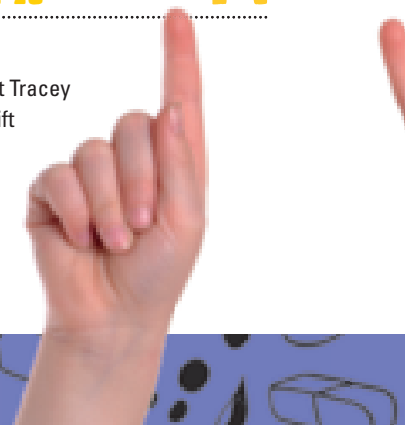
Jop gaat slapen
 Pim en Pom op safari
 Dikkie Dik
 De tuin van Nijntje
 Timo en het Toverstokje
 Woeste grijze muis
 Slaap lekker, schaapje



**SCHRIJVEN
DOE JE ZO**

14

Letterschool
 Leren schrijven met Tracey
 Digitaal schrijfschrift
 Pennenstreken.nl
 Jufanke.nl



APPS & SITES



**LEREN
LEZEN**

16

Rompompom/ik leer letters
Juf Jannie/ik leer letters
Woordwijs
Super spelling
Ik leer lezen deel 1 en 2
Leren lezen met hakken & plakken
Maan Roos Vis letterlegger



**SPELEN=
LEREN**

18

Voordat jij er was
Het lettercircus
Jungle tijd
Planetenreis
Wander weet de weg
Tozzle
Motion math: hongerige vis
Kenny.nl



**REKEN
MAAR**

20

Where's my Perry?
Little digits
Math bingo
Kenny
Hoofdrekenen
Tafeltrainer
Onlineklas.nl
Leerwereld.nu
Rekenweb.nl



**DE BESTE
CREA-APPS**

22

Just colors/kleuren leren
Leuke dingen
(Te) gekke dierentuinen
Toca robot lab
Happy draw bug
Garage band
Toontastic
Let's create pottery
Foldify
Sara's kookcursus



**DOE-HET-ZELF
FILMPJES**

24

Uilenbal ontleden
Zo groeit watermeloen
Hoe maak je een schildpad schoon?
Poets je paard
Slang vervelt
Teskuh koken, mode en make-up
Kookliefhebbers
Harlem shake
Ode aan Czerny piano
Hoelahoep trucs
Dansen
Tel de muziek
Super glider
Maak een tekenfilm
Maak een bloem van tape
Knikkerbaan
Minecraft zwaard
Minecraft
Hovercraft
Big crash stop motion
Minecraft server
Kids fashion flashmob



**HOE HERKEN JE
KWALITEIT?**

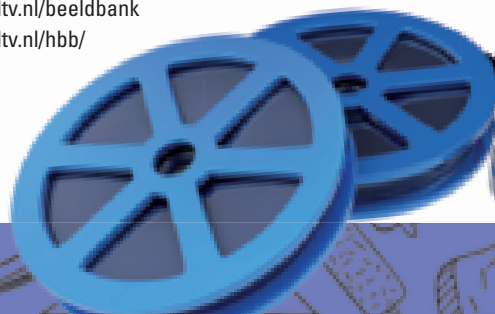
26



**MEDIAMIJ,
WIJZER, WIJST**

30

Appnootmuis.nl
Debibliotheekopschool.nl
Digidreumes.nl
Kennisset.nl
Mediaopvoeding.nl
Mediasmarties.nl
Mijnkindonline.nl
Ouders.nl
Veiliggamen.nl
Eduapp.nl
Explain everything
Hetklokhuis.nl
iMovie
Meestersipke.nl
Netwijs.nl
Schooltv.nl/beeldbank
Schooltv.nl/hbb/



WAT DOEN KINDEREN MET MEDIA?

0-4 JAAR

Meer lezen? www.mediaopvoeding.nl

MEDIA- GEBRUIK: SAMEN OF ALLEEN?



Baby's zijn nog nauwelijks mediagebruikers te noemen. Ouders kunnen een tablet of smartphone gebruiken om klanken (mama's stem!) en muziek te laten horen of plaatjes te kijken. Vanaf 9 maanden vinden baby's voorlezen en simpele plaatjes kijken met papa of mama leuk.



Voor een dreumes is samen met papa of mama media gebruiken het allerleukst. Op deze leeftijd zien ze graag simpele en korte tv-programma's of filmpjes. Bijvoorbeeld van Hopla, Nijntje, Dribbel, Teletubbies. Ook voorlezen valt in de smaak.

WELKE MEDIA?



WAT KAN EEN KIND AL?

Baby's gebruiken media nog niet zelfstandig. Ouders kunnen media gebruiken als ondersteuning voor hun baby bij het ontdekken en leren van de wereld heen.

Het mediagebruik van een dreumes beperkt zich tot zo nu en dan een kort, passend filmpje, verhaaltje of liedje op de computer, tablet of smartphone. Bij voorkeur bij een van de ouders op school.

0 JAAR



1 JAAR



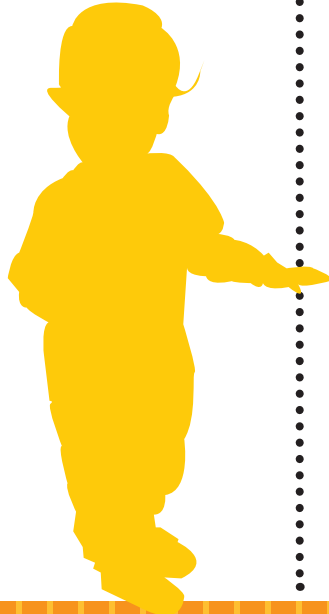


Vanaf 2 jaar worden prentenboeken interessant. Peuters genieten van de combinatie van kijken en luisteren: de taal bij het plaatje. Nog leuker: met bewegingen erbij, bijvoorbeeld in een kartonnen boekje of op een tablet. Lezen is dan vooral: samen plaatjes kijken, aanwijzen en benoemen wat je ziet.



Gamen en zelfstandig op de computer of tablet spelen gebeurt nog niet. Het mediagebruik is een aanvulling op het 'gewone' boekjes lezen, praten en zingen. Peuters houden van herhaling van hun favoriete filmpje, verhaaltje of liedje.

2 JAAR

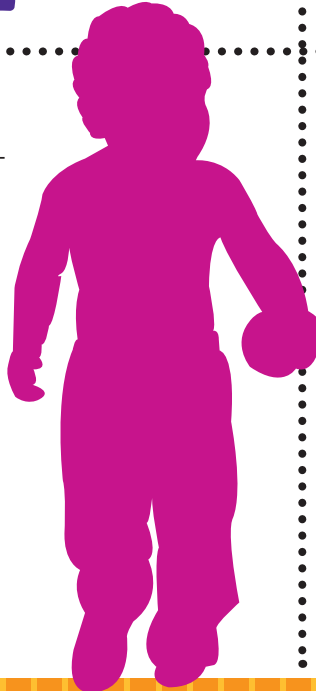


Vanaf 3 jaar worden verhaaltjes interessant met wat spanning en emotie. Kinderen gaan zelf verhaaltjes verzinnen; je ziet dat terugkomen in hun spel. Spelen met media gebeurt nog steeds het liefst samen. Benoemen is belangrijk: daarmee leren ze in korte tijd veel woordjes.



Peuters ontwikkelen hun oog/hand-coördinatie en kunnen met de muis klikken of met hun vinger een touchscreen bedienen. Ze kunnen media nog niet zelfstandig volgen: ouders bepalen wat ze zien en wanneer.

3 JAAR



Jonge kleuters gebruiken media nog steeds het liefst samen met een ouder, maar ook steeds vaker alleen. Bijvoorbeeld een kort spelletje op papa's smartphone, of een voorleesverhaaltje. Ze zien graag educatieve tv-programma's die speciaal voor hun leeftijd gemaakt zijn. Bijvoorbeeld Dora, Sesamstraat, Het Zandkasteel.



Het mediagebruik wordt een dagelijks ritme. Bijvoorbeeld een kort tv-programma of een spelletje op de iPad voor het avondeten. Kleuters kunnen hun aandacht al goed bij websites, tv-programma's en filmpjes houden als het hen aanspreekt. Ze denken met het programma of de game mee en zijn op zoek naar uitdagingen en fantasie- of sprookjesverhalen.

4 JAAR





LEUKSTE LEERZAME APPS EN SITES

APPS



MY PLAYHOME

Inhoud: spel waarin kinderen hun eigen verhaal kunnen maken.

Interactief poppenhuis met woonkamer, tuin, keuken, badkamer en slaapkamers waarin je de bewoners van alles kunt laten doen. Er valt eindeloos veel te ontdekken en elk kind kan zijn of haar eigen verhaal maken. Goed voor de taalontwikkeling, sociaal-emotionele ontwikkeling en voor het spelenderwijs aanleren van nieuwe handelingen. Eindelijk mogen ze hun eigen ei bakken! Geschikt voor kinderen vanaf 3 jaar, maar ook voor oudere kinderen leuk.
Voor iPhone, iPad en Android € 3,59.



ANIMATCH

Inhoud: memoryspel.

Een ontzettend leuk, simpel memoryspel voor op iPad of iPhone. Grote knoppen, gekke dierengeluiden, mooie animaties, geen ingewikkelde menu's. Helpt kinderen hun geheugen te trainen, hun concentratie te verbeteren en hun cognitieve vaardigheden in het algemeen te ontwikkelen. Bovendien leren ze dierengeluiden kennen.
Voor iPhone, iPad en Android € 0,89.



TOCA BOCA

Inhoud: educatieve spelletjes. *Toca Hair Salon, Toca Doctor, Toca Kitchen Monsters, Toca*

Tailor, Toca House, Toca Band.... en nog veel meer: de apps van Toca Boca zijn populair en dat is begrijpelijk. Kinderen kunnen in een duidelijke en cartooneske omgeving herkenbare dingen kunnen doen, zoals koken, haren knippen en dokter spelen. De apps zitten erg goed in elkaar, werken perfect en spreken kinderen zeer aan. Vanaf 2 jaar tot zeker 7 jaar.
Voor iPhone en iPad € 1,79 - € 2,69.



SOUND SHAKER

Inhoud: muzikaal spelletje.

Vrolijke kleurrijke app waarin je kind met een vinger balletjes kleiner en groter kan laten worden, met bijbehorend zelfgekozen geluid. Wie lang genoeg drukt ziet ineens een vogeltje uit het balletje/brekende ei vliegen. Met de balletjes kan vervolgens 'gekaatst' worden. Kinderen leren geluiden herkennen en goed luisteren.
Voor iPhone en iPad € 1,79.



IBABY BUTTONS

Inhoud: educatief, ontdekken, luisteren, kijken.

Overal waar je het scherm aanraakt, verschijnt een 'button'. Door op een button te klikken (aanraken), draait het om en verschijnt een plaatje met geluid. Dat kan een woord zijn of een bijpassend geluid. Bij nog eens klikken verdwijnt de button. De plaatjes zijn foto's van elementen uit het dagelijks leven. Het is mogelijk om zelf foto's met vertrouwde geluiden, uit eigen omgeving toe te voegen. Voor iPad € 1,59.



BANG

Inhoud: interactieve voorlees-app.

De tekeningen zijn door een zesjarig jongetje gemaakt dat bang was voor veel dingen, zoals voor spoken, draken en ridders. Zijn moeder heeft de teksten geschreven. Alle griezels die het jongetje bang maken kunnen worden weggejaagd in de app. Aan het eind kun je als ouder met je kind bespreken waar hij of zij bang voor is. Een eenvoudige, maar mooi gemaakte app voor bange kinderen.
Voor iPhone en iPad € 1,59.



WWW.NIJNTJE.NL



Inhoud: spelletjes, voorlezen en leren.

De website van Nijntje is onverminderd populair bij jonge kinderen. Won niet voor niets vorig jaar de Media Ukkie Award voor beste website voor jonge kinderen. Een heldere vormgeving met de bekende primaire kleuren, herkenbare iconen en een duidelijke voorleesstem maakt deze website voor jonge gebruikers zeer geschikt. De navigatie verloopt voor ouders wellicht wat traag, maar is voor jonge kinderen prettig.

WWW.BOBO.NL



Inhoud: spelletjes, voorlezen en leren.

De boom van Bobo hangt vol met hutten waarin je kunt spelen, leren en lezen. Bobo is een iets minder bekend figuur bij kinderen dan vroeger, maar de website is erg geschikt voor jonge gebruikers en biedt veel mogelijkheden. Soms reageert de stem van Bobo niet helemaal adequaat of klinken stemmen door elkaar heen.

WWW.ZAPPELIN.NL



Inhoud: spelletjes, filmpjes, muziek, lezen, knutselen.

De website van Zappelin speelt goed in op de televisieprogramma's die kinderen al kennen. Je kind kan er programma's terug kijken, liedjes zingen, knutselen, spelletjes spelen op verschillende moeilijkheidsniveaus en verhalen lezen. Een site met een heldere, logische navigatie, die bovendien hardop wordt uitgesproken door een heldere stem. Voor kinderen van 2 tot 6 jaar.

WWW.DRIBBEL.COM/NL



Inhoud: spelletjes, lezen.

Een goede website voor de allerkleinsten. Alleen al het interactieve 'openingsspelletje' Dribbel zoeken is leuk voor peuters die Dribbel alleen uit boekjes kennen. De teksten worden niet hardop uitgesproken, dus je moet als ouder wel aan de bak. Vooral voor de navigatie is dat jammer, omdat je kind nu niet altijd zelf begrijpt waar elk icoon nu precies voor staat.

PRENTENBOEKEN

Er verschijnen steeds meer prentenboeken-apps. Hoe kies je als ouder uit het groeiende aanbod de beste? Met deze tien leestoppers voor peuters zit je zeker goed.



JOP GAAT SLAPEN

Inhoud: verhaal in spelvorm.
Voordat Jop gaat slapen moet hij nog opruimen, in bad, zijn

pyjama aantrekken, tandenpoetsen, een verhaaltje lezen en kusjes krijgen.

Winnaar van de Media Ukkie Award 2012! Een app in vrolijke kleuren die helemaal is afgestemd op peuters. Aan de hand van spelletjes doorlopen kinderen het bad- en bedritueel en intussen oefenen ze ook nog met vormen, tellen en kleuren. Door de prettige vertelstem die alles duidelijk uitlegt en door het heldere ontwerp kunnen peuters ook zelfstandig aan de slag. Voor iPhone, iPad en Android €1,79



PIM EN POM OP SAFARI

Inhoud: interactief verhaal, liedje en een spel: Raad het dierengeluid. *Pim en Pom beleven een spannend avontuur met allerlei wilde dieren. Zijn ze echt in Afrika of toch gewoon in hun eigen tuin?*

Ook al slaat de lezer zelf de bladzijden om, deze uitgebreide app is meer dan alleen een verhaal. Zo komen de illustraties tot leven na aanraking. Sterretjes laten kinderen precies zien waar ze het scherm moeten aanraken voor de grappige animaties. Ook het lied en spelletje zijn een feestje voor peuters. Voor iPhone, iPad €1,79, Android €1,59



DIKKIE DIK

Inhoud: Vier verhaaltjes, vier geanimeerde verhaaltjes, een liedje en twee spelletjes:

memory en tellen. *Speel en zing mee met Dikkie Dik. Luister naar de verhaaltjes en kijk naar de animaties.* Een gevarieerde app over de beroemdste poes van Nederland. De korte, eenvoudige verhaaltjes zullen peuters niet snel vervelen. Een overzichtelijke app met alleen maar leuke onderdelen. Voor iPad, iPhone € 2,69





DE TUIN VAN NIJNTJE

Inhoud: interactief verhaal, twee spelletjes: Tellen en een

schaduwspel. *Nijntje heeft haar eigen tuin en gaat groente verbouwen. Welke groente? Worteltjes natuurlijk!* Alle peuters kennen Nijntje. Tijdens dit verhaaltje kunnen zij haar helpen met spitten, harken, zaaien, water geven en oogsten. Ook mogen ze zelf een tuintje maken. Een leuk extraatje is de optie om het verhaaltje zelf voor te lezen en op te nemen.
Voor iPad €3,59



TIMO EN HET TOVERSTOKJE

Inhoud: Interactief verhaal.
Timo knutselt zelf een hondje,

maar als het hondje valt en het staartje afbreekt, gebeuren er rare dingen... Jonge kinderen worden meegenomen in een mooi vormgegeven verhaal dat zich afspeelt in een heel herkenbare omgeving: het gezin. Ze zullen zich met de emoties van Timo (boos!) en de vaste rituelen als eten en naar bed gaan, kunnen identificeren. Extra leuk is dat ze zelf het verhaal tot leven kunnen brengen. Voor iPad gratis



WOESTE GRIJZE MUIS

Inhoud: een interactief verhaal, twee kleurplaten en twee spelletjes: Zoek dezelfde en

memory. *Kleine grijze muis heeft zin om woest te zijn. Maar is het eigenlijk wel leuk als vriendjes bang voor je zijn en er niemand meer is om mee te spelen?* In de speelse prenten van deze origineel uitgevoerde app maken de dieren grappige geluidjes en bewegen bij aanraking. Een nadeel is het ontbreken van symbolen in het hoofdmenu, waardoor kinderen moeilijker alleen met de app kunnen spelen.
Voor iPad, iPhone, iPod Touch € 2,69



SLAAP LEKKER, SCHAAPJE!

Inhoud: Verhaal in spelvorm.

De dieren op de boerderij willen slapen. Wie doet hun lampjes uit? Een sfeervolle en rustgevende app met zomer- en winterversie. De vertaling is wat slordig. De verteller wenst de dieren goedenacht, terwijl welterusten of slaap lekker beter bij peuters had gepast. Verder is dit een prima app om de dag mee af te sluiten.
Voor iPad, iPhone, iPod Touch € 2,69



MAMA KWIJT

Inhoud: geanimeerd verhaal en een spel.

Uil is zijn mama kwijt. Eekhoorn helpt zoeken, maar komt telkens aanzetten met het verkeerde dier. Gelukkig weet kikker wel wie de mama van uil is. Het spel in deze app is vrij moeilijk voor peuters en een uitleg ontbreekt. Gelukkig maakt het lieve, geestige en fantasieus vormgegeven filmpje met mooie muziek veel goed.

Voor iPad, iPhone, iPod Touch €2,69



DUTJE

Inhoud: interactief verhaal.

Kleine Bas heeft energie voor tien, terwijl zijn ouders juist zo graag willen dat hij een dutje doet.

Niet elke illustratie in deze app is interactief. Hierdoor zullen peuters zich afvragen waarom er soms niks gebeurt. Maar wat een prachtig uitgevoerd verhaal, dat onder de titel Knipperke ook verkrijgbaar is in het Fries.

Voor iPad Introductieprijs t/m 31 juli €2,69, daarna €4,49



BOBBI NAAR DE DIERENTUIN

Inhoud: App met verhaal en filmpje.

Beertje Bobbi gaat een dagje uit, naar de dieren tuin. Hoewel de app geen interactieve mogelijkheden heeft, past de uitvoering uitstekend bij de beleavingswereld van peuters. Een herkenbaar verhaal op rijm met vrolijke illustraties.

Voor iPad, iPhone, iPod Touch € 0,89

DIGITALE PRENTENBOEKEN

Op internet zijn veel prentenboeken te vinden, vaak met prachtige animatiefilmpjes.

De allerleukste sites:

www.bibliotheek.nl/kids Alle digitale prentenboeken van Schoollv.

www.bibliotheekbreda.nl Een eigen collectie digitale prentenboeken.

www.wepboek.nl Geanimeerde prentenboeken met verwerkingsvragen.

www.meestermichael.nl Linkjes naar prentenboeken (zie: groep 1 en 2).





MYBEE SURFEN MET EEN BIJTJE

Op internet zijn ontzettend veel goede websites voor kinderen. Maar waar? Met MyBee kunnen kinderen veilig surfen op het web. De browser zorgt ervoor dat ze de mooiste pareltjes vinden.

Ouders willen niet weten welke websites schadelijk zijn voor hun kind, maar juist welke geschikt zijn. Op dat principe is MyBee ingesprongen. De kinderbrowser, ontwikkeld door Mijn Kind Online in samenwerking met KPN, gaat uit van een witte lijst van geschikte kindersites, in plaats van een zwarte met kindonvriendelijke content. MyBee laat dus zien welke sites juist wel bij kinderen op een bepaalde leeftijd passen.





SPELENDERWIJS

MyBee is bedoeld voor kinderen tot 11 jaar. Het doel is dat kinderen spelenderwijs vertrouwd raken met internet. Daarna zijn ze klaar voor het grotere werk en moeten ze leren omgaan met een gewone browser, zoals Internet Explorer, Safari of Firefox.

Het principe van de gratis kinderbrowser is eenvoudig: eenmaal geïnstalleerd, maken ouders voor hun kind een eigen profiel, waarin rekening wordt gehouden met de leeftijd van het kind en de tolerantiedrempel van de ouders. Ouders kiezen of ze zelf de geschiktheid van een site willen beoordelen, of dat ze die klus aan de professionele redactie van MyBee overlaten. Ook kunnen ouders zelf bepalen waar hun grens ligt: er wordt onderscheid gemaakt tussen tolerante, gemiddelde en strenge ouders. Die criteria werken als een filter voor de internettoegang van hun kind.

MAATWERK

Het MyBee-profiel zorgt voor een portal op maat voor het gebruikende kind. Zo kan een vierjarige op zijn MyBee-pagina op een plaatje van Nijntje klikken om naar de bij-

behorende site te gaan, terwijl een lezende 9-jarige een lijstje met namen van websites krijgt. Als de site al is beoordeeld door de ouders of de redactie, kan het kind verder klikken. Is een site nog niet 'gekeurd', dan zal het MyBee-bijtje op het scherm dat netjes melden en moet er eerst door de ouders toestemming worden gegeven om verder te surfen.



KENNIS DELEN

Op MyBee hebben kinderen de beste kindersites voor hun leeftijd op een rijtje. In plaats van websites te weren die kinderen niet mogen zien, signaleert MyBee sites die juist wel interessant zijn om te bezoeken. Hiervoor De redacteurs zijn voortdurend op zoek naar goede, kindvriendelijke websites. Ze beoordelen voor welke leeftijdsgroep die sites geschikt zijn en voegen die toe aan MyBee. Ouders kunnen ook kindvriendelijke sites aanmelden en zo tips, kennis en ervaring met elkaar delen. De kracht van de kinderbrowser zit in die uitwisseling van kennis.

De criteria waaraan sites moeten voldoen zijn duidelijk omschreven en meetbaar. Zo wordt scherp gelet op de aantrekkelijkheid en op de aansluiting op de beleavingswereld van kinderen. Voor ouders is het vooral prettig dat ze zelf de regie houden over de beoordeling van wat geschikt is en wat niet. Die aanpak van de kinderbrowser slaat aan: inmiddels is de browser zo'n 200.000 keer gedownload. Een MyBee app is in de maak en wordt binnenkort verwacht.

Meer informatie en gratis download op www.mybee.nl



WAT DOEN KINDEREN MET MEDIA?

5-8 JAAR

Meer lezen? www.mediaopvoeding.nl

MEDIA- GEBRUIK: SAMEN OF ALLEEN?



Het liefst kijken **kleuters** samen met een volwassene tv. Hetzelfde geldt voor games of internet. Kleuters willen graag praten over wat ze zien en horen of lezen omdat ze over alles nu zelfstandig gaan nadenken.



De meeste **zesjarigen** kunnen zelfstandig een tablet of (als deze eenmaal is opgestart) computer bedienen. Zoeken naar de juiste inhoud is wat anders: daar hebben ze nog hulp bij nodig. Met een kinderbrowser (MyBee) of een mapje geselecteerde apps op de tablet lukt het ook zelf.

WELKE MEDIA?



WAT KAN EEN KIND AL?

Kleuters hebben moeite om fantasie en realiteit te scheiden; in hun beleving is alles realistisch en voorstelbaar. Ook kunnen ze nog niet herkennen of iets reclame is of niet. Daar hebben ze hun ouders bij nodig. Ze spelen dingen die ze in tv-programma's, games of op sites zien graag na. Hierdoor verwerken ze wat ze zien.

Oudere kleuters krijgen interesse in (leerzame) spelletjes. Ook zijn ze nog steeds dol op verhalen, liefst over herkenbare onderwerpen. Het moet heel direct aansluiten bij hun eigen ervaringen en hun eigen leven. Grappige filmpjes doen het ook goed, net als mediaproducties over bekende fantasiefiguren (Disney, Dora, Barbie etc.).

5 JAAR

6 JAAR





Vanaf **groep 3** begint het 'echte' leren op de basisschool. Kinderen vinden het leuk om daarmee te oefenen en kunnen dat (met een klein beetje opstarthulp) ook zelfstandig. Een eigen mapje met geschikte apps op de tablet, of een kinderbrowser zijn een goed hulpmiddel.



Schoolkinderen kunnen zelfstandig gamen en op de computer spelen. Van vriendjes horen ze welke sites en apps 'cool' zijn. Het wordt nu tijd om duidelijkere afspraken te gaan maken over het mediagebruik: hoe lang, wanneer etc. Ze begrijpen wat reclame is, maar kunnen dat nog niet altijd goed herkennen, zeker niet op internet of in games.

7 JAAR



Het mediagebruik van een **schoolkind** wordt steeds zelfstandiger en breidt zich voorzichtig uit naar sociale media (Hyves). Dat doen kinderen overigens nog graag met hulp van een volwassene. Ook groeit de interesse in een mobieltje.



De techniek van media heeft steeds minder geheimen, maar het onderscheid maken tussen de verschillende soorten informatie is nog moeilijk. Commerciële boodschappen worden niet altijd als zodanig opgemerkt, en ook zoeken op internet vinden kinderen nog moeilijk. Media worden steeds vaker gebruikt om tijd mee door te brengen en (voorzichtig) contact te leggen met vriendjes: games spelen, Hyven, sms-en.

8 JAAR



SCHRIJVEN DOE JE ZO

Je eigen naam boven een tekening zetten. Het eerste zelfgeschreven kaartje aan oma. Voordat kinderen deze mijlpalen bereiken, moeten ze flink oefenen. Dat kan ook thuis, bijvoorbeeld met speciaal ontwikkelde schrijffapps.

Waarom zou je eigenlijk een app gebruiken om kinderen te helpen in hun schrijfontwikkeling? Een app heeft een aantal voordelen. Zo oefenen schermpjes een enorme aantrekkingskracht uit op de meeste kinderen. Ze hebben er lol in om op een scherm te schrijven, zelfs als er verder weinig spectaculairs gebeurt. De geluidjes, beloningen en animaties van veel apps stimuleren kinderen vaak nog meer om te schrijven. Spelenderwijs, omdat ze het leuk vinden. Een ander pluspunt is dat een deel van de schrijffapps een corrigerende functie heeft, waardoor kinderen een letter meteen goed aanleren. Maar aan de slag gaan met een willekeurige schrijffapp betekent niet automatisch dat een kind op een goede manier oefent met schrijven.

TIPS

VOOR OUDERS

- Zeker voor jonge kinderen geldt: hoe groter, hoe beter. Het scherm van een smartphone is klein en daardoor minder geschikt om letters op te oefenen.
- De meeste schrijfmethode's leren kinderen in groep 3 het verbonden schrift, waarbij de letters uiteindelijk aan elkaar worden geschreven. Er zijn apps die andere letters gebruiken dan kinderen op school aanleren en dat kan verwarrend zijn. Vraag de leerkracht welke schrijfmethode wordt gebruikt en zoek de bijbehorende letterkaart op internet of vraag om een kopie. Sla afwijkende letters in een app over.
- De school besteedt vanaf groep 3 niet alleen aandacht aan letters leren schrijven, maar ook aan de juiste schrijfhouding, papierligging en potloodgreep. Apps houden hier geen rekening mee. Wil je er graag meer over weten, kijk dan eens op www.zwijsenouders.nl/Schoolvakken/Schrijven.htm.
- In een app oefen je in principe met je vinger

en dat is anders dan met een pen. Er zijn wel speciale pennen verkrijgbaar voor smartphones en tablets.

■ Kinderen leren op school doorgaans tegelijkertijd lezen en schrijven. Tijdens dit proces worden letters fonetisch uitgesproken. Dat wil zeggen dat je letters uitspreekt zoals je ze hoort. De letter n spreek je bijvoorbeeld uit als 'nnnnn', niet als 'en'. Apps die deze fonetische uitspraak gebruiken, sluiten het beste aan bij wat kinderen op school leren.

■ Kies voor Nederlandse schrijffapps. Niet alleen omdat de uitspraak van een letter in een andere taal afwijkt, maar ook omdat veel schrijffapps afbeeldingen gebruiken bij de letters. Een plaatje van een hond bij de letter d in een Engelstalige app is voor kinderen onduidelijk.

■ Zie een schrijffapp als een deel van de schrijfontwikkeling en laat kinderen ook tekenen, kleien, verven en kralen rijgen. Dat soort activiteiten zijn goede voorbereidingen op leren schrijven.



WEINIG KEUS

De keuze aan Nederlandse kwaliteitsapps om te leren schrijven is niet groot. Deze drie apps sluiten het beste aan bij de ontwikkeling van kinderen en bij het Nederlandse onderwijs.



LETTERSCHOOL

Inhoud: educatief, leren schrijven met blokletters.

Letterschool ziet er met letters van onder andere snoepjes, zeepbellen en treinrails niet alleen fantastisch uit, maar is educatief ook sterk. De app volgt bij iedere letter dezelfde logische niveaus. Eerst luisteren naar de letter die fonetisch wordt uitgesproken (dus de letter n klinkt als 'nnnn'), dan aanraken en kijken hoe de letter geschreven wordt, vervolgens overtrekken en uiteindelijk zelf schrijven. Na elke afgeronde letter volgt een spetterende beloning met animatie en muziek. De makers hebben bewust gekozen voor blokletters omdat deze het beste aansluiten bij de motorische mogelijkheden van jonge kinderen. Een app met verbonden schrift is in de maak. Voor iPhone en iPad € 2,69.



LEREN SCHRIJVEN MET TRACEY

Inhoud: educatief, leren schrijven met verbonden schrift.

Voor oefenen met het verbonden schrift is Leren schrijven met Tracey een goede app. Kinderen kunnen losse letters en cijfers oefenen en dubbelklanken als au en ei. De letters zijn groot en de schrijfrichting wordt duidelijk aangegeven. Gaat het mis, dan wordt het scherm rood en verschijnt de letter opnieuw. Elke goede letter levert een vlinder op en bij vijf vlinders is de letter afgerond. Een minpunt is dat de app een vaste volgorde heeft, verdeeld in clusters. Je kunt pas verder als je een cluster helemaal hebt afgerond. Even één letter oefenen gaat niet. Voor iPhone en iPad € 1,79



DIGITAAL SCHRIJFSCHRIFT

Inhoud: educatief, leren schrijven met verbonden schrift.

Deze app is precies wat de titel belooft: een schrijfschrift, maar dan digitaal. Een fout geschreven letter wordt niet gecorrigeerd en de app werkt niet met beloningen of animaties. Er zijn oefeningen met patronen, cijfers, letters, woorden en korte zinnen. Sommige letters, bijvoorbeeld de p en de q, kun je beter overslaan omdat ze afwijken van de gebruikelijke schrijfwijze. Het is jammer dat elk oefenblad begint met de hoofdletter, terwijl kinderen op school juist eerst de kleine letters leren schrijven. Het lege lijnenscherm is leuk wanneer kinderen eigen woordjes willen schrijven. Voor iPhone en iPad € 1,79

INTERNET

Voor wie ook wil oefenen op papier zijn volop schrijfwerkbladen te downloaden via internet. Kijk bijvoorbeeld eens op www.pennenstreken.nl. Op www.jufanke.nl staan behalve werkbladen ook informatie, schrijfversjes en motorische oefeningen.





LEREN LEZEN

Thuis spelenderwijs oefenen met letters en woorden kan goed met een leesapp. Ideaal voor ouders met een lettervretende kleuter of een enthousiaste beginnende lezer. Maar niet elke leesapp is even geschikt om te leren lezen.

Op school leren kinderen lezen volgens een aantal principes. Wie thuis met een kind op een verantwoorde manier wil oefenen, kan daar het beste rekening mee houden. Zo worden letters in de beginfase fonetisch uitgesproken, als klank. De letter m spreek je uit als 'mmmmm', niet als 'em'. Dat maakt het spellen van woorden eenvoudiger. Verder begint leesonderwijs altijd met korte en klankzuivere woorden. Dat zijn woorden die je schrijft zoals je ze uitspreekt. Wel 'jas', 'vis' en 'roos' bijvoorbeeld, maar geen 'bed' omdat de d in dit woord klinkt als een t. De beste leesapps gebruiken een fonetische uitspraak en klankzuivere korte woorden.

TIP

LETTERS HERKENNEN

Kleuters die zich interesseren voor letters, kunnen beginnen met apps die gaan over letterherkenning en nog niet over woorden lezen.



ROMPOMPOM IK LEER LETTERS

Inhoud: spelletjes, educatief, letters herkennen.

Rompompom sluit aan bij de veelgebruikte kleutermethode Schatkist. Kleuters kunnen kiezen uit drie spelletjes waarin ze oefenen met letterherkenning. De app heeft meerdere niveaus, van letters tot woorden herkennen. Vormgeving, navigatie en uitleg zijn geschikt voor jonge kinderen. Een uitstekende app, die goed is afgestemd op de doelgroep.
Voor iPad, iPhone, Android € 2,69.



JUF JANNIE IK LEER LETTERS

Inhoud: spelletjes, educatief, letters herkennen.

Deze app heeft een prachtige vormgeving en een prima uitleg. Juf Jannie belooft kinderen voor elk goed antwoord. Wel jammer dat ze uitgaat van het complete alfabet. In de klankzuivere periode worden letters als de q en de c meestal overgeslagen. Bij de letter c staat een clown: 'de ssss van circus en de kkkk van clown'. Dat is wel erg ingewikkeld voor kleuters.
Voor iPad, iPhone €1,79, Android €1,59.



LETTERS EN WOORDEN LEZEN

Deze apps zijn geschikt voor kinderen die beginnen met woordjes lezen.



WOORDWIJS

Inhoud: educatief, spelling.

Woordwijs bestaat uit een digitale letterdoos om vrij met letters te experimenteren en een spellingtest.

Zelf een spellingtest samenstellen kan ook. De computerstem die alle letters en woorden voorleest heeft nogal eens moeite met de uitspraak. Ook zijn niet alle woorden in het laagste niveau van de spellingtest klankzuiver.

Voor iPad, iPhone €3,59.



SUPER SPELLING

Inhoud: educatief, spelling.

Een visueel aantrekkelijke app, die kinderen de juiste letters bij foto's laat zoeken.

Ze kunnen kiezen tussen zelf woorden leggen of woorden naleggen. Nadelen zijn dat de kleuren van de letters een samenhang tussen bepaalde letters suggereren die er niet is en dat de optie uitspraak ontbreekt.

Voor iPad, iPhone €1,79, Android €0,99.



IK LEER LEZEN, DEEL 1 EN 2

Inhoud: educatief, leren lezen.

Beide apps bevatten een

enorme hoeveelheid oefeningen met letters, hoofdletters, schrijffletters, vriendjesletters, woordjes, rijmen en lettergrepen. Wie graag veel wil voor weinig geld, zit goed, maar juist de hoeveelheid maakt de apps onevenwichtig. De vormgeving en navigatie zijn rommelig. De uitleg is soms onduidelijk en door moeilijk taalgebruik niet altijd goed op kinderen afgestemd. Sommige oefeningen zijn wel de moeite waard.

Voor iPad €1,79 per deel.



LEREN LEZEN MET HAKKEN & PLAKKEN

Inhoud: educatief, spelling.

De vormgeving is matig en in het hoofdmenu kindonvriendelijk door het ontbreken van symbolen. Het is ook voor volwassenen zoeken hoe alles werkt. De spel-uitleg is lastig te vinden. Het aantal woorden waarmee geoefend kan worden is beperkt, maar het pluspunt is dat hakken en plakken met dezelfde handgebaren gebeurt als op school.

Voor iPad €1,79



MAAN ROOS VIS LETTERLEGGER

Inhoud: educatief, leren lezen.

De Letterlegger sluit aan op de methode Veilig Leren lezen, waar ruim 75 % van de kinderen op school mee leert lezen. Beginnende lezers leggen de juiste letter(s) bij een afbeelding in vijf niveaus. Bij niveau 1 legt een speler alleen de eerste letter van een woord, vanaf niveau 2 het hele woord. Om frustratie te voorkomen wordt een woord automatisch gelegd na drie foute antwoorden. Prima app die op alle fronten goed aansluit bij het leesonderwijs in groep 3.

Voor iPad, iPhone € 4,49, Android € 2,69



SPELEN = LEREN

Leuke apps waar je stiekem ook nog heel veel van leert!



BRU-TAAL

Inhoud: spelletje, educatief, spelling, hulp bij leerproblemen. **Bru-taal is een educatieve**

serious game voor kinderen met taalproblemen.

De game is speciaal gemaakt voor kinderen met problemen in de taalontwikkeling. De spelers kunnen spelletjes en oefeningen op verschillende niveaus spelen, of gericht oefenen met taal. Voor iPad € 5,49.



VOORDAT JIJ ER WAS

Inhoud: lezen, filosofie. **Interactieve versie van het prentenboek (Gouden Griffel 2010),**

waarin het scheppingsverhaal op een heel eigen manier wordt verteld.

Wolf en Konijn vinden een mensje. Ze nemen hem mee, noemen hem Adje en stoppen hem in een kooitje. Al snel komt er een tweede mensje bij. De app is een mooie aanleiding om te filosoferen en met kinderen door te praten over levensvragen.

Voor iPhone en iPad € 2,39 – € 3,99.



HET LETTERCIRCUS

Inhoud: educatief, lezen, spelling. **Fien woont met haar vader Joep in een woonwagen**

in de duinen. Fien wil alle letters van het alfabet leren kennen en gaat samen met haar vader op zoek. De zoektocht gaat onder meer langs 26 voorleesverhaaltjes over steeds een andere letter van het alfabet. Ook staan in 26 zoekplaten aanklikbare letters verstopt. De verhalen en zoekplaten zijn een manier om de letters van het alfabet op een speelse manier steeds beter te leren kennen. Voor iPad € 4,49.



JUNGLE TIJD

Inhoud: educatief, leren klok kijken.

Leer klokkijken met de dieren uit de jungle. Simpele, maar effectieve app om kinderen te leren klokkijken. De dieren zullen voor kinderen meer aantrekkingskracht hebben dan een gewone klok. Een spelletje zit er niet echt op, maar de sprekende klok is al een attractie op zich.

Voor iPhone en iPad 0,89 – 2,39





PLANETENREIS

Inhoud: educatief, natuur.

Ga op ontdekkingsreis langs de planeten van ons zonnestelsel,

zoek interessante objecten op de steen- en gasplaneten en neem die mee in je raket.

Al spelend leert een kind meer over de eigenschappen van de planeten en de afstanden in het zonnestelsel. Leuke app, vooral voor jonge kinderen die een grote belangstelling hebben voor het heelal, maar voor wie echte sterrenkunde-apps nog wat te moeilijk zijn. Voor iPad € 0,89.



TOZZLE

Inhoud: puzzels.

Meer dan veertig leuke puzzels, met verschillende thema's

en op verschillende niveaus waarmee jonge kinderen al snel uit de voeten kunnen. Kinderen moeten steeds de juiste plaatjes in de 'schaduwvakken' slepen. Goed voor het leren herkennen van vormen en voor de ontwikkeling van de fijne motoriek. Tip: Er komen regelmatig nieuwe puzzels bij als je de app blijft updaten. Voor iPhone, iPad en Android € 1,79.



WANDER WEET DE WEG

Inhoud: educatief, topografie, lezen. *Leer spelenderwijs alle*

plaatsen in Nederland kennen en leer van alles over de woonplaats van jezelf, je opa en oma of je vakantiebestemming. Kies je favoriete plaats als start- of eindpunt. Wander stippelt vervolgens een route uit waarin ook nog van alles te ontdekken is. Doel van de makers is om kinderen op een leuke en vernieuwende manier te helpen bij het leren van de topografie van Nederland. Voor iPad € 2,39.

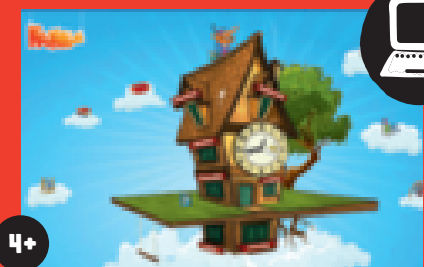


MOTION MATH: HONGERIGE VIS

Inhoud: spelletje, rekenen, educatief.

Spelletje waarin een vis letterlijk cijfers vreet. Door twee cijfers te verslepen kun je sommen maken. Het eenvoudige spel is op verschillende niveaus te spelen, zodat beginners en echte rekenwonders allemaal aan hun trekken komen. Gratis, maar let wel op de in-app aankopen waar je kind makkelijk bij kan. Eerst de iPad kindvriendelijk maken dus. Voor iPhone en iPad gratis.

WEB-SITES



4+

WWW.KENNY.NL

Kenny.nl is een website voor groep 1, 2 en 3 van de basisschool.

Op de website is educatief, digitaal lesmateriaal te vinden, zoals kinderspelletjes, filmpjes en prentenboeken die aansluiten bij de leerdoelen van groep 1, 2 en 3.

Kenny woont in een koekoeksklok, maar vliegt ook graag rond. Op de site wijst Kenny kinderen de weg en laat ze zien waar ze leuke spelletjes, filmpjes, kleurplaten en verhalen kunnen vinden. Ook leerkrachten en ouders hebben een rol: onder de knop 'Voor leerkrachten & ouders' staat een filter om spelletjes en filmpjes te selecteren. Verder bieden de wolken een selectie die aansluit bij een actueel onderwerp of de schoolse thema's taal, rekenen en ruimtelijke oriëntatie.



REKEN MAAR!

Tablets en computers zijn ideaal voor kinderen om te leren rekenen. Rekenspelletjes voor op het scherm zijn vaak simpel vormgegeven, zodat kinderen onmiddellijk begrijpen wat de bedoeling is.

En er zijn veel leuke en leerzame apps en websites te vinden waar kinderen op een speelse manier elke denkbare rekenvaardigheid kunnen ontwikkelen. Bij sommige moet je kind met muis of vinger het juiste eindgetal aanklikken, of 'bingo' halen met de goede oplossing, maar er zijn ook touchscreengestuurde apps waar jongere kinderen door het aanraken met een aantal van hun vingers de oplossing kunnen geven. Je kunt bij veel apps als ouder ook een spelersnaam invoeren, zodat je met je kind samen kunt spelen. Naast hem of haar plaats nemen en uitleg geven kan natuurlijk ook. De meeste apps gaan uit van een bepaalde basiskennis en borduren daar op voort. Kies de moeilijkheidsgraad daarom zorgvuldig om frustraties bij je kind - vanwege te makkelijk of te moeilijk - te voorkomen.

$$1+2=3$$



WHERE'S MY PERRY?

Inhoud: educatief.

Meer natuurkunde en puzzelen dan rekenen misschien, en er

zijn leerzamer apps te vinden, maar niettemin erg leuk. Door het sturen van zand, stoom, ijs en water moet je kind vogelbakkier Perry (van Phineas & Ferb) door de transportpijpen laten vallen, zodat hij door kan naar het volgende level. Kinderen leren logisch nadenken over oorzaak en gevolg en maken al een beetje kennis met chemische reacties.

Voor iPhone, Ipad en Android € 0,89.



LITTLE DIGITS

Inhoud: spelletjes, educatief.

Hoeveel vingers steek ik op?

Maar dan in een modern jasje.

Je kind ziet een som en moet evenveel vingers op het scherm leggen. Cijfers leren herkennen. Alleen in het Engels ingesproken maar je kunt je eigen stem opnemen. Voor groep 3 nog leuk, daarna te gemakkelijk.

Voor iPad € 1,79.



MATH BINGO

Inhoud: educatief, rekenen.

Bingo spelen, snel getallen herkennen en hoofdrekenen

tegelijk. Er zijn veel verschillende, in dit geval hebben we die van ABCya.com getest. Je kunt je eigen speelfiguurtje kiezen en met meerdere spelers samen spelen. In het Engels, maar voor het rekenen maakt dat niet uit. Op het neurotische muziekje na is dit een leuke manier om rekenvaardigheden te ontwikkelen.

Voor iPhone en iPad € 0,89.



KENNY

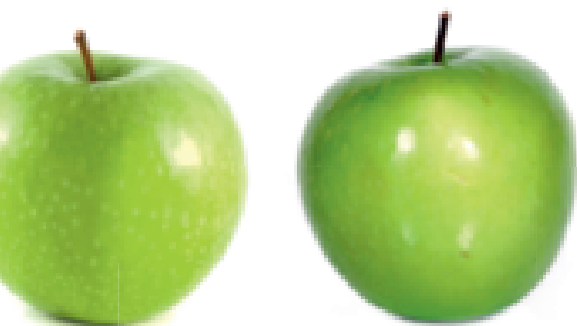
Inhoud: spelletjes, educatief.

Kenny is nog maar net uit het ei en kan nog niet vliegen. Kinde-

ren helpen hem de koekoeksklok te bereiken door vier spelletjes te doen, zoals fruit sorteren, een steiger draaien, niet van het pad raken en stenen leggen. Je kind oefent in logisch en serieel denken, traint zijn fijne motoriek en doet schrijf oefeningen. Hoort bij de website Kenny.nl van Kennisnet. Vanaf 3 jaar.

Voor iPhone, iPad en Android, Gratis.





HOOFDREKENEN

Inhoud: educatief, (hoofd) rekenen.

Elke som die je uit je hoofd oplost levert een nieuw puzzelstukje van de beeldpuzzel op. Je kunt optellen, aftrekken, delen, percentages berekenen en zelfs romeinse cijfers herkennen. Op vier niveaus, al is eigenlijk alleen het eerste niveau geschikt voor basisschoolleerlingen.
Voor iPhone € 0,89.



TAFELTRAINER

Inhoud: educatief, tafels oefenen.

Een leuke, speelse manier om tafels te leren. Je moet getallen uit een wolk slepen die niet bij een bepaalde tafel horen, of sommen kloppend maken door de juiste eieren aan te klikken. Vooral geschikt voor kinderen van hogere groepen die de tafels al een beetje kennen maar ze graag willen oefenen. Ze worden namelijk niet uitgelegd of voorgedaan. Voordeel is dat je verschillende moeilijkheidsniveaus kunt instellen.

Voor iPhone, iPad en Android € 2,69.



WEB-SITES



WWW.ONLINEKLAS.NL

Inhoud: educatief, tafels oefenen, rekenen.

Een sobere website om tafels te oefenen, sommen te maken, breuken te leren en zelfs een kindersudoku te maken. Oefenen kan zonder inloggen, om jezelf te toetsen kun je een gebruikersnaam en wachtwoord aanmaken. Jammer is het wel dat je op de site niet kunt vinden hoe je je moet registreren (dat blijkt te kunnen door de maker een email te sturen, via Contact). Gemaakt door een leerkracht uit het basisonderwijs. De site heeft een leerlingenprogramma en een lerarenprogramma.



WWW.LEERWERELD.NU

Inhoud: educatief, rekenen.

Een verzamelsite waarin je in het rekenmenu doorverwijzingen vindt naar allerlei andere websites, bijvoorbeeld naar sites waar je kunt leren klok kijken. Het is prettig dat je de groep waarin je kind zit kunt selecteren zodat je leeftijdsgeschikte verwijzingen krijgt. Ook voor andere vakken dan rekenen.



WWW.REKENWEB.NL

Inhoud: educatief, rekenen, spelletjes.

Een handige site voor rekenen en wiskunde voor groep 3 t/m 8. Met veel rekenspelletjes. Prettig is ook dat je de groep kunt aanklikken waarin je kind zit, zodra je zeker weet dat de spelletjes op het juiste niveau zijn. Bovendien kun je uit heel veel rekencategorieën kiezen.



DE BESTE CREA-APPS



JUST COLORS/ KLEUREN LEREN

**Inhoud: fotograferen, spelen,
creatief.**

In deze app kunnen kinderen op kleurenjacht gaan door met de iPad of iPhone een foto te maken van iets dat een bepaalde kleur heeft.

Die 'geschoten' kleur verschijnt in plaats van de standaardfoto en zo maken kinderen hun eigen kleurenboek. Je kunt voor alleen basiskleuren kiezen (rood - voor jonge kinderen), maar ook voor meer kleurschakeringen (karmijnrood, voor oudere kinderen). Je kind ontwikkelt zo kleurbegrip.

Voor iPhone en iPad € 1,79



LEUKE DINGEN

**Inhoud: spelen, tekenen,
creatief.**

In veel kleurapps kunnen kinderen alleen maar klikken op een kleurpotlood of kleurvak. Echt kleuren is dat natuurlijk niet.

Met deze app moet je écht kleuren. Bovendien kun je er leerzame spelletjes doen, zoals 'Gekke bekke trekken' waarmee je kind emoties leert herkennen en nabootsen (in een virtuele spiegel!). Voor iPhone en iPad € 1,79.



(TE) GEKKE DIERENTUIN

Inhoud: ontwerpen, spelen, audio opnemen.

In deze dierentuin kun je vreemde dieren maken door van verschillende beesten het lijf, staart, poten en kop te combineren. Ook kun je je stem inspreken en opnemen bij het dier dat je gemaakt hebt. Zo maak je je eigen gekke dierentuin. Vooral het bedenken van bijbehorende gekke stemmetjes is erg leuk. Een creatieve, grappige app.
Voor iPhone en iPad € 1,79.



TOCA ROBOT LAB

Inhoud: ontwerpen, spelen.

Een goed ontworpen app waarin kinderen hun creativiteit leren ontwikkelen door zelf een robot te maken. Daarna kunnen ze een spel spelen om hun eigen robot te 'testen'. De app zit logisch in elkaar en is daardoor meteen te spelen. In het begin-scherm staat een goede uitleg voor ouders (wel in het Engels) met tips voor het spelen van deze game. Wel jammer dat je niet snel terug kunt naar dat beginscherm tijdens het spelen.
Voor iPhone en iPad € 2,29.



HAPPY DRAW BUG

Inhoud: tekenen.

Grappige app om mee te leren tekenen: van heel eenvoudig

naar moeilijker. Kinderen moeten het rupsje volgen en maken zo hun tekening. Doordat de app de boel zelf inkleurt en er een 'mooi' plaatje van maakt, lijken lijnen (ook al zijn ze niet perfect) al snel ergens op. Intussen leert je kind vormen tekenen. Goed voor de fijne motoriek.
Voor iPhone en iPad €0,89.

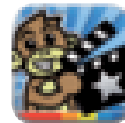


GARAGE BAND

Inhoud: muziek.

Voor 'serieuze' jonge muziek-liefhebbers is dit de beste

popschool voor iPad die er is. Het gaat er in deze app een stuk professioneler aan toe dan in de meeste - bijvoorbeeld - pianospeelapps. In de Garage band kun je aan de slag met versterkers, verschillende sporen, meerdere instrumenten, opname- en testmogelijkheid en ga zo maar door. Jonge kinderen hebben hun ouders er nog wel even bij nodig om het beste uit deze app te halen.
Voor iPhone en iPad €4,49.



TOONTASTIC

Inhoud: filmpjes maken, ontwerpen, audio opnemen.

Met deze app kan je kind zijn

eigen tekenfilm maken. Het kiezen of zelf ontwerpen van de hoofdpersonen is eenvoudig, de iPad slaat alle ontwerpen op en gebruikt de poppetjes vervolgens in een bewegende animatie. Je kind leert in vijf stappen nadenken over verhaallijnen en scènes, opbouw en karakters en gebruikt zijn eigen stem voor het vertellen van het verhaal. Stimuleert creatief 'schrijven'. Nadeel: de uitleg is er alleen in het Engels. Voor iPhone en iPad Gratis - € 11,99.



LET'S CREATE! POTTERY HD

Inhoud: knutselen, creatief.

Een heerlijke creatieve,

rustgevende app voor het hele gezin. Potten bakken, vazen maken, ze beschilderen, je baksels veilen of ze op 3D uitprinten en thuis laten bezorgen... het kan allemaal. Nog net niet zo lekker als met je vingers in de glibberige klei, maar het is een goede vervanger van het echte werk. Pas wel op voor in-app aankopen.
Voor iPhone, iPad en Android Gratis of €4,49.



FOLDIFY

Inhoud: ontwerpen, knutselen, spelen.

Een leuke, creatieve app waar-

mee je vouwplaten kunt maken en uitprinten, inclusief knip- en vouwlijnen en plakstroken. Je kunt kiezen voor de kant-en-klare platen of er zelf een maken. Het is leuk om op de iPad iets te creëren waarmee je kind vervolgens in 3D kan spelen. Goed voor de fijne motoriek (knippen en plakken) en het ruimtelijk denken van je kind.
Voor iPhone en iPad €2,69.



SARA'S KOOKCURSUS

Inhoud: koken.

Voor wat grotere kinderen is Dr. Panda's Restaurant - een van

de populairste kookapps - al wat kinderachtig. Deze app is voor hen wel leuk en uitdagend. Kinderen leren op een speelse manier koken en kunnen sterren verdienen met de lekkerste recepten. Nederlands gesproken, dus ook geschikt voor kinderen die nog niet kunnen lezen. De vormgeving is gericht op meisjes, dat is jammer, want voor jongens is het spel net zo leuk.
Voor iPhone, iPad en Android € 1,79.



DOE-HET-ZELF FILMPJES

24



Filmpjes op internet zijn leuk om te bekijken (online filmpjes zijn onder kinderen vaak populairder dan tv-programma's), maar kunnen ook heel leerzaam zijn. Er zijn volop filmpjes te vinden voor en vaak ook door kinderen, waarin de maker zijn of haar passie, hobby, uitvinding of vaardigheid deelt met de kijker.

Op www.diy.org - een site speciaal voor kinderen - vind je er ontelbaar veel. Maar ook op YouTube zetten veel kinderen hun 'how to'-filmpjes. Zoek ze wel zorgvuldig uit, zodat je zeker weet dat de inhoud passend is en te begrijpen voor je kind. Kijk bij voorkeur samen. Vaak zijn de filmpjes Engels gesproken, dus voor de vertaling heeft je kind je soms wel nodig.



Zoek op de titel van het filmpje om de juiste te vinden! ➔



ONTDEKKEN

OWL PELLET DISSECTION

Zo ontleed je een uilenbal. Een jongen en zijn moeder zoeken naar botjes in een braakbal van een uil. Erg interessant, maar waar haal je zo snel een uilenbal vandaan? Vanaf vijf jaar. <http://youtu.be/yPm689pxjV4>

WATERMELON FROM A SEED

Zo groeit een watermeloen uit van zaadje naar sappig fruit. Moeder en dochter hebben telkens een foto gemaakt van elke fase en die op een vrolijk muziekje aan elkaar genutseld. Voor iedereen die het interessant vindt hoe de natuur groeit. <https://diy.org/mumdaughter/00116e>

HOW TO CLEAN TURTLE SHELLS

Deze meneer legt je haarfijn uit hoe je het schild van je schildpad moet schoonmaken. Gewoon met een afwasborstel, zo blijkt. Voor alle kinderen met een schildpad. http://youtu.be/qJouA_sd7qs

HOW TO GROOM A HORSE

Zo poets je je paard tot hij blinkt. Of het nu je

eigen paard is, of een pony op de manege. Voor paardenmeisjes en -jongens. <http://youtu.be/pHtyy0tAPpA>

SNAKE SHEDDING TIME LAPSE

In een filmpje dat versneld wordt afgespeeld zie je hoe een slang zich ontdoet van zijn huid. Voor jonge slangenliefhebbers. <http://youtu.be/btB8PfXBnUs>



MODE, KLEDING & KOKEN

TESKUH

Teske de Schepper maakt heel leuke filmpjes over koken, mode en make-up. Ze heeft veel jonge fans. Voor meisjes vanaf een jaar of zeven. teskuh.nl en www.youtube.com/user/mylovebuglife

WWW.KIDSWHOLOVETOCOOK.COM

Op het You Tube-kanaal 'Kids who love to cook' kun je veel lekkere, simpele recepten vinden om zelf te maken. Uitgelegd en gemaakt door kinderen. Hamburgers, pizza, cupcakes, wat je maar wil. Voor alle kinderen die willen leren koken.



MUZIEK

SHOEBOX HARP

Harp spelen is in, het instrument is alleen zo groot. Maak er zelf een met een schoenendoos en elastiekjes. Vanaf zes jaar. <https://diy.org/saxon/000bo1>

KIDS DO THE HARLEM SHAKE/HARLEM SHAKE

Jonge kinderen in een speeltuin dansen op het nummer van Baauer. Misschien choreografisch niet bijzonder, maar grappig is het wel. Voor iedereen die zin heeft in een gek dansje. <https://diy.org/archskitter/0013g8> EN <https://diy.org/agentgp/0012zi>

ODE TO CZERNY PIANO

Kind laat eigen compositie op de piano horen én toont hoe het er op bladmuziek uitziet. Voor muziek liefhebbers die graag zelf liedjes bedenken. <https://diy.org/spinlaugh/0010z2>

HULA HOOP TRICKS

Dit meisje danst de vogeltjesdans en Gangnam Style terwijl ze hoelahoekt. Voor meisjes vanaf vijf jaar. <https://diy.org/neptune/000zh9>

WORLD OF DANCE

Té schattige en coole kleuters en iets oudere jochies laten zien hoe je dansen moet. Voor alle dansgekken.

<http://youtu.be/UHmul4-LENs>

COUNT MUSIC

Zo tel je acht maten in popliedjes. Voor jonge dansers.

<http://youtu.be/AKRTLn3RiQQ>



KNUTSELEN

SUPER GLIDER

Zo vouw je een razendsnel zweefvliegtuigje. Vanaf vijf jaar.

<https://diy.org/saxon/000bbs>

HOW TO CREATE A FLIPBOOK

In dit filmpje (er zijn er trouwens veel meer) leer je een eigen tekenfilm maken met alleen een schetsboekje, een potlood en een lineaal. Vanaf een jaar of zes.

<http://youtu.be/iExiCGV7jzl>

HOW TO MAKE A SIMPLE DUCT TAPE FLOWER

Een meisje leert je hoe je met gekleurd plakband razendsnel een mooie bloem maakt voor op je kamer. Vanaf vijf jaar.

<https://diy.org/coyotes/00130s>

MARBLE RUN

Het filmpje duurt amper een paar seconden, maar je krijgt meteen zin om ook zelf zo'n knikkerbaan in elkaar te zetten met karton, schaar en plakband. Vanaf twee jaar.

<https://diy.org/busterbug eater/00131h>

MINECRAFT SWORD

Niet te volgen, zo versneld wordt dit filmpje afgespeeld, maar inspirerend is het wel. Deze jongen weet hoe je het mooiste IRL Minecraft-zwaard ever moet maken. Voor alle Minecraft-fans.

<http://youtu.be/TfIsIYSc3jc>

I MADE A HOVERCRAFT

Dit jongetje heeft met de bladblazer van zijn vader en een douchegordijn een serieus werkende hovercraft gebouwd.

<https://diy.org/bisontap/0011sj>



VIDEO



BIG CRASH STOP MOTION

Het maken van stop motion filmpjes (stilstaande beelden achter elkaar plakken zodat er een 'schokkerig' filmpje ontstaat) is populair onder kinderen én enorm arbeidsintensief. Sommige resultaten zijn prachtig, zoals deze. Vanaf vijf jaar al leuk, al moet je voor het zelf maken van zo'n filmpje wel ouder zijn (of hulp krijgen van je ouders of leerkrachten natuurlijk).

<https://diy.org/thecuriousone/0012lo>

DIY.ORG MINECRAFT SERVER

Er zijn ontelbaar veel filmpjes van creaties op Minecraft te vinden. Dit is er een van een zelf-gemaakte server waarvoor spelers zich kunnen aanmelden. Voor alle Minecraftgekken. <https://diy.org/bisontap/0011sj>

KIDS FASHION FLASHMOB

Een grote modeketen organiseerde een flashmob in San Francisco met 55 dansende kinderen. Voor dans- en flashmob liefhebbers. <http://youtu.be/FqTEkVR2ZeU>

HOE HERKEN JE KWALITEIT?

TIPS VOOR OUDERS

26



WAT IS EEN GOEDE APP OF WEBSITE?

Er zijn heel veel apps en websites voor kinderen. Maar wat zijn nou de juweeltjes?

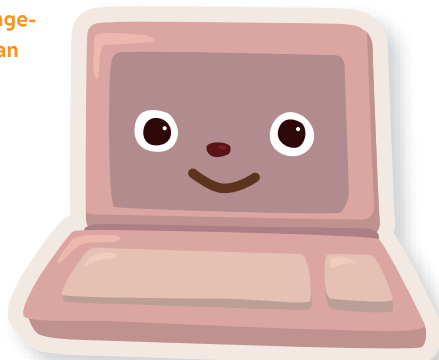
Voor het beoordelen van kindersites heeft Mijn Kind Online een aantal kwaliteitscriteria opgesteld. Deze criteria worden gebruikt door de redactie van kinderbrowser MyBee en door de jury van de Gouden @penstaart en de Media Ukkie Award, de jaarlijkse verkiezing van de beste kinderwebsites en kinderapps van Nederland.



WEBSITES

EEN KINDERWEBSITE MOET AANTREKKELIJK ZIJN:

- De website staat niet vol buttons en banners, die van de site een reclamezuil maken.
- De teksten zijn goed geschreven: verzorgd taalgebruik en afgestemd op de doelgroep.
- De website is begrijpelijk voor de doelgroep.
- Er is een goed evenwicht tussen gebruik van tekst en beeld.
- De website bevat interactieve elementen, waardoor het kind zelf niet alleen passief hoeft te zijn.
- De website lokt niet uit tot geweld of pesterij.
- De website weet op een aangename manier de aandacht van kinderen te vast te houden.

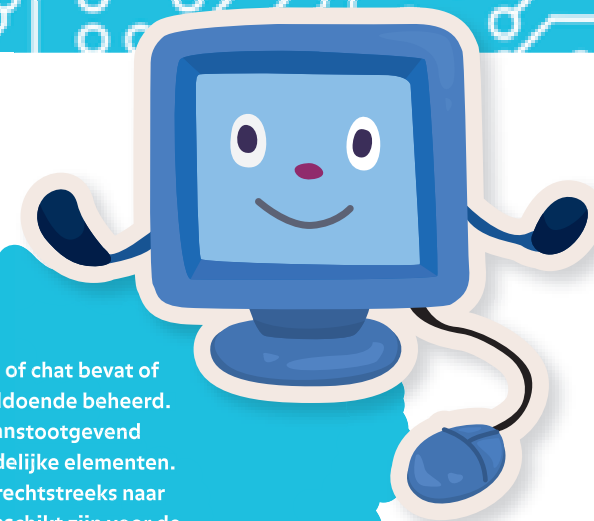


EEN KINDERWEBSITE MOET BETROUWBAAR ZIJN:

- Commerciële doelstelling is duidelijk en reclameboodschappen zijn als zodanig herkenbaar.
- Kinderen worden niet verleid geld uit te geven via de website.
- Kinderen worden niet verleid informatie over zichzelf of anderen (ouders, vriendjes) te verstrekken via de website, bedoeld voor doorgifte aan derden.
- De website overtreedt geen wetten op de privacy.
- Als een kind zich moet registreren, krijgt het een melding met het verzoek om dit samen met een ouder in te vullen.
- Als de website een forum of chat bevat of daarnaar linkt, is deze voldoende beheerd.
- De website bevat geen aanstootgevend materiaal of andere schadelijke elementen.
- De website verwijst niet rechtstreeks naar andere websites die ongeschikt zijn voor de doelgroep.
- De afzender/maker van de website is duidelijk vermeld en kan eenvoudig worden benaderd via de contactgegevens.
- De website bevat informatie voor ouders.

EEN KINDERWEBSITE MOET GEBRUIKSVRIENDELIJK ZIJN:

- De website heeft een gemakkelijke url (geen vreemde codes bij het navigeren).
- De website bevat of geeft toegang tot een goed werkende zoekmachine.
- De website heeft een korte laadtijd, van zowel de homepage als vervolgpagina's.
- De website dringt geen bewegend beeld (video) en geluid op aan de bezoeker zonder dat deze daarom gevraagd heeft.
- Links en knoppen zijn als zodanig goed te herkennen.
- De website heeft een gebruikersvriendelijke navigatiestructuur, aangepast voor kinderen.
- Je verdwaalt niet binnen de site: je weet altijd waar je bent.





APPS

EEN KINDERAPP MOET AANTREKKELIJK ZIJN:

- De app is leuk, overzichtelijk en visueel aantrekkelijk.
- De app trekt de aandacht.
- De app is goed vormgegeven en heeft een simpel startscherf.
- Er wordt gebruik gemaakt van herkenbare iconen en heldere verwijzingen.
- Er wordt naast visualisaties ook gebruik gemaakt van (goed verstaanbaar) geluid.
- Er wordt gebruik gemaakt van humor.
- De app sluit aan op het niveau van het kind en zijn belevingswereld.
- Het spelen met de app neemt niet teveel tijd in beslag (tussen maximaal 5 & 20 minuten, afhankelijk van de leeftijd).
- De app neemt de uukies voldoende bij de hand om niet verloren te raken, maar niet zo veel dat het ten koste gaat van de eigen ontdekkingsmogelijkheden van het kind.
- Er wordt gebruik gemaakt van herhaling (leuk voor jonge kinderen).
- Er wordt gebruik gemaakt van beloning van inzet.
- De app is geen Times Square vol knipperende reclameboodschappen.



EEN KINDERAPP MOET GEBRUIKSVRIENDELIJK ZIJN:

- De app voorkomt dat gebruikers gaan dwalen en dat bijvoorbeeld doorlinken naar 'verkeerde' pagina's, zoals aankooppagina's, wordt voorkomen.
- Het ontwerp van de app stimuleert om ouders te betrekken bij het spel of educatie.
- De app voegt in spellen suggesties toe zodat ouder en kind kunnen praten tijdens het spelen.
- De app heeft een korte laadtijd, van zowel de homepage als vervolgpagina's.
- Weinig tekst, veel visuele en auditieve navigatie.

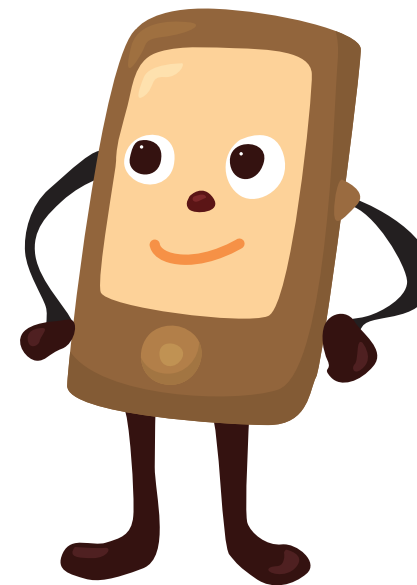
EEN KINDERAPP MOET BETROUWBAAR ZIJN:

- De informatie voorafgaand aan het downloaden is volledig.
- De app heeft een (voor kinderen lastig te bereiken) oudergedeelte met duidelijke informatie over de app. Wat is het doel? Voor wie is de app?
- De informatie voorafgaand aan het downloaden is volledig.
- De app geeft duidelijk aan wat gebruikers ermee kunnen.
- De app geeft aan voor welke doelgroep of niveau de app is gemaakt.
- De app geeft aan wat het doel van de app is; plezier, educatief etc.
- De app geeft aan wie de maker is en hoe deze te bereiken is.
- Commerciële doelstelling is duidelijk en reclameboodschappen zijn als zodanig herkenbaar.



BETALEN VOOR APPS

Soms is een app gratis. Vaak gaat het dan om een 'lite'-versie, wat hetzelfde is als een 'demo'. Een stukje van de applicatie is dan gratis beschikbaar om uit te proberen. Smaakt het naar meer, dan kan de uitgebreide versie worden gekocht. In de meeste gevallen moet je betalen voor een app. Veel apps voor kinderen kosten tussen 1 en 5 euro. Wat je daarvoor krijgt, verschilt: de ene app biedt veel verschillende activiteiten, de andere alleen een simpel spelletje. Meer is niet altijd leuker of beter. Dat ene spelletje kan zo leuk zijn, dat het heel vaak wordt gespeeld.



MEDIAWIJS, WIJZER, WIJST

VOOR GROTE MENSEN

30

In twee op de drie gezinnen met jonge kinderen is inmiddels thuis een tablet aanwezig. Het apparaat is in korte tijd een echt gezins-hebbeding geworden. Logisch, want kinderen kunnen vaak al op jonge leeftijd zelfstandig met een tablet overweg en het aanbod aan leuke en leerzame apps met spelletjes, verhalen en ander digitaal speelgoed is groot. Ook op school of het kinderdagverblijf is een computer of tablet al aardig ingeburgerd. Educatief aanbod is er genoeg, maar niet altijd is duidelijk waar je echte kwaliteit kunt vinden. En hoe zet je een app eigenlijk slim in tijdens de les? Deze apps en websites geven de broodnodige informatie en inspiratie.

HANDIGE WEBSITES

WWW.APPNOOTMUIS.NL

Meer weten over de 'App-generatie', de peuters en kleuters die liever vingersurfen dan met een muis surfen? Op appnootmuis.nl staan de resultaten van het gelijknamige onderzoek naar het internetgedrag van de allerkleinsten.

WWW.DEBIBLIOTHEEKOPSCHOOL.NL

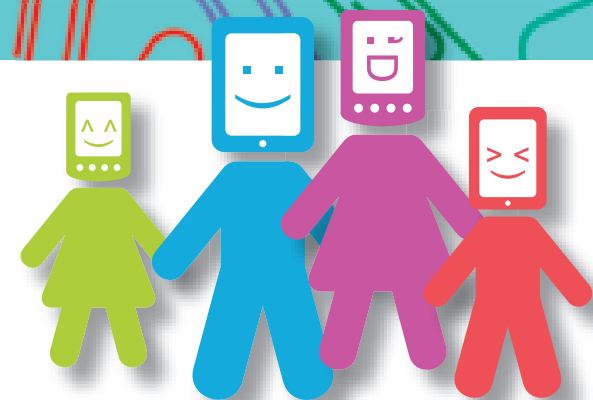
Verbeter de leesvaardigheid, taalvaardigheid en informatievaardigheden van basisschoolleerlingen. Met tips voor taalverbetering en inspiratievideo's voor leerkrachten.

WWW.MEDIASMARTIES.NL

Zoek games, sites, films, apps en tv-programma's voor elke leeftijd. Bekijk het leeftijdsadvies van Mediasmarties en geef als ouder ook zelf je mening.

WWW.ouders.nl

Grootste online community voor ouders, met veel informatie en een forum om ervaringen uit te wisselen. Bijvoorbeeld over games, media en reclame. Maandelijks ontvangt ouders.nl 300.000 bezoekers, die 8 miljoen pagina's opvragen en 20.000 berichten op het Forum plaatsen.



WWW.MEDIAOPVOEDING.NL

Hoe lang mag mijn zoon van 6 gamen? Vragen van ouders over het mediagebruik van hun kind, zijn te vinden op www.mediaopvoeding.nl. Deskundigen op het gebied van media, zoals Justine Pardoën, Peter Nikken en cybercop Boudewijn Mayeur beantwoorden de vragen en geven advies.

WWW.VEILIGGAMEN.NL

Website van tijdschrift J/M met informatie voor ouders over gamen en apps. Inclusief recensies. Handig, maar wel jammer dat de informatie voor ouders over digitaal opvoeden niet echt recent is.

WWW.KENNISNET.NL

Ook in het onderwijs is ict inmiddels een vanzelfsprekendheid. Kennisnet is daarbij een belangrijke partner voor het onderwijs. Op de site staat veel informatie, over hoe je ict op je school inricht, maar ook over mediawijsheid en de inzet van digitale media in de les. Kennisnet is ook de motor achter leuke kindersites als Watnou.nl en Davindi.

WWW.DIGIDREUMES.NL

Opgezet door Het Kinderopvangfonds om de inzet van digitale media in de kinderopvang te bevorderen. Maar de website met sterke recensies van kwaliteits-apps is ook voor ouders en scholen de moeite waard. Wie werkzaam is in de kinderopvang en zich aanmeldt, kan ook de pedagogische tips bij de apps inzien.

WWW.MIJNKINDONLINE.NL

Mijn Kind Online is een onafhankelijk kenniscentrum jeugd en media, dat ouders, scholen en professionele opvoeders helpt bij de internetopvoeding. Daarbij wordt stevig ingezet op kwaliteit. Op de website zijn artikelen, adviezen, publicaties, onderzoeken en ervaringen van anderen te vinden. Download bijvoorbeeld het inspiratieboek Sociale media op de basisschool en lees hoe je sociale media kunt inzetten voor het vak Wereldoriëntatie.

APPS EN SITES VOOR IN DE KLAS

WWW.EDUAPP.NL

Wel even inschrijven, maar dan kun je als leerkracht beschikken over een uitgebreid overzicht van apps die in de klas zijn in te zetten. Inclusief leuke lesideeën van collega's.

EXPLAIN EVERYTHING

Met deze digibord-app voor de iPad is het mogelijk om instructies te maken en op te nemen, o.a. met animatie.

Lestip: *Neem vooraf een instructie op en speel deze als filmpje af op het digibord. Of leuker nog: laat de kinderen een instructie maken van hun favoriete onderwerp!*

Voor iPad € 2,69.

WWW.HETKLOKHUIS.NL

Het Klokhuis is een televisieprogramma voor basisscholieren dat creatief, speels en helder uitleg geeft over de meest uiteenlopende onderwerpen. Op de website kun je alle Klokhuis-uitzendingen bekijken en diverse spelletjes doen.

Lestip: *Onder 'Voor volwassenen' staat een speciaal tabblad 'Onderwijs' met lessuggesties.*

iMOVIE

Met deze leuke app kun je zelf filmpjes maken. Je kunt spannende trailers maken, of een minispeelfilm. De vingerbediening maakt de app ook voor kinderen bruikbaar.

Lestip: *Gebruik de mogelijkheden van iMovie om te spelen met beeld. Maak zelf een filmpje binnen een lesthema, of voor een bijzondere gebeurtenis. Laat de kinderen de regisseur zijn.*

Voor iPhone en iPad € 4,49.

WWW.MEESTERSIPKE.NL

Meester Sipke is een handige en leuke zoekmachine voor kinderen. Info nodig voor een werkstuk, leertips of gewoon een leuke speelsite? Trefwoord invoeren, of zoeken op genre en je vindt gehied iets in het grote aanbod.

WWW.NETWIJS.NL

Netwijs is een zoekmachine voor kinderen met informatie, filmpjes en spelletjes. Er zijn leeftijdsgebonden niveaus en verschillende categorieën, zoals biologie, geschiedenis e.d. Met een betalend account heb je toegang tot kant-en klare digitale lessen.

Lestip: *Onder het kopje 'leerspellen' staan veel educatieve spellen op het gebied van taal, rekenen, biologie e.d.*

WWW.SCHOOLTV.NL/BEELDBANK

Meer dan 3500 korte clips over heel veel verschillende onderwerpen. Leuk voor in de les of voor een spreekbeurt.

WWW.SCHOOLTV.NL/HBB/

Website van Huisje, boompje, beestje, het tv-programma van School TV voor groep 3 en 4. Met spelletjes en andere leuke inhoud. En zelfs een eigen clubblad.



MAAK JE TABLET KINDVRIENDELIJK!

TIPS VOOR JE iPad:

1. Houd je wachtwoord van de appstore geheim

2. Beveilig de iPad met een wachtwoord

Het codeslot kan als volgt worden geactiveerd:

- Kies voor 'instellingen'
- Ga naar 'algemeen' en kies voor 'codeslot'
- Kies 'zet code aan'
- Type een persoonlijke code en bevestig deze

3. Beveilig de sim-kaart met een wachtwoord/pincode

Een pincode kan als volgt worden geactiveerd:

- Ga naar instellingen
- Kies voor 'mobiele data'
- Kies voor 'simpincode'
- Schakel simpincode in
- Kies een pincode en bevestig deze

4. Apps beveiligen met een wachtwoord

Via een speciale beperking kan het installeren en kopen van apps onmogelijk worden gemaakt en ook de in-app aankopen kunnen worden geblokkeerd.

- De beperkingen kunnen als volgt worden geactiveerd:
- Kies voor 'instellingen'
 - Ga naar 'algemeen' en kies voor 'beperkingen'
 - Kies 'schakel beperkingen in'
 - Type vervolgens een persoonlijke code en selecteer de apps die ontoegankelijk moeten worden gemaakt
 - Hier kun je ook in-app aankopen uitschakelen

TIPS VOOR JE ANDROID TABLET:

Google werkt hard aan een filtersysteem voor Android, waardoor ouders meer controle krijgen op de handelingen van hun kind. Nu zijn er al apps beschikbaar die de controle vergroten.

1. Beveilig je tablet met een wachtwoord/pincode

Een pincode kan als volgt worden geactiveerd:

- Ga naar 'instellingen'
- Kies voor 'locatie en beveiliging'
- Kies voor 'schermvergrendeling'
- Kies voor 'pin'
- Kies een pincode en bevestig deze

Een patroon kan als volgt worden geactiveerd:

- Ga naar instellingen
- Kies voor 'locatie en beveiliging'
- Kies voor 'schermvergrendeling'
- Kies voor 'patroon'

- Kies een patroon en bevestig deze

Een wachtwoord kan als volgt worden geactiveerd:

- Ga naar instellingen
- Kies voor 'locatie en beveiliging'
- Kies voor 'schermvergrendeling'
- Kies voor 'wachtwoord'
- Kies een wachtwoord en bevestig deze

2. Beveilig de sim-kaart met een wachtwoord

Een PIN code kan als volgt worden geactiveerd:

- Ga naar instellingen
- Kies voor 'locatie en beveiliging'
- Kies voor 'sim-vergrendeling instellen'
- Kies voor 'sim-kaart vergrendelen'
- Kies een pincode en bevestig deze

COLOFON

104 leerzame apps & sites is een uitgave van Kennisnet en stichting Mijn Kind Online.

Websites: www.kennisnet.nl, www.mijnkindonline.nl

Copyright: Stichting Mijn Kind Online, Den Haag, april 2013.

Eindredactie Martine Borgdorff, Remco Pijpers

Teksten Margreet Algra, Lotte Boot, Martine Borgdorff, m.m.v. Brigitte Theeuwes.

Vormgeving Yvette van Diepen (Diep Design) i.s.m. Tamar de Klijn

Foto's Shutterstock, Rodney Kersten

Kennisnet faciliteert instellingen in het po, vo en mbo bij het maximaal benutten van de kracht van ict. Dit doen ze door expertise te delen, voorzieningen te realiseren en beheren en innovatie te stimuleren.

website: www.kennisnet.nl

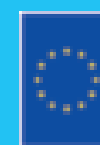
e-mail: info@kennisnet.nl

Stichting Mijn Kind Online is een onafhankelijk expertisecentrum jeugd en media. De belangrijkste missie van Mijn Kind Online is het helpen van ouders, scholen en professionele opvoeders bij de internetopvoeding. Speerpunt van Mijn Kind Online is kwaliteit van digitale media voor kinderen.

website: www.mijnkindonline.nl

e-mail: informatie@mijnkindonline.nl

Deze productie kwam tot stand in samenwerking met



Deze brochure is ook te downloaden op
<http://kn.nu/leerzame-apps-sites>